

# Jeu de la fête de Noël



## MATERIEL

---

- ♥ Le plateau de jeu à imprimer en format A3
- ♥ L'image du cœur à imprimer en format A3 et à dissimuler sous le plateau de jeu
- ♥ Un pion par enfant
- ♥ Un dé

## REGLE DU JEU

---

*Installer le groupe de façon à ce que chacun puisse voir le plateau de jeu.  
Veiller à ce que les parents soient près de leur enfant afin qu'ils vivent le jeu en famille*

- ♥ Chaque enfant pose son pion sur la case « Départ »
- ♥ Chacun à son tour lance le dé, avance son pion du nombre de cases indiquées et applique la consigne
- ♥ Le premier enfant qui arrive sur la case « Arrivée » invite tous les autres à appliquer la dernière consigne : « Vous avez gagné ! Retournez le plateau de jeu et continuez »
- ♥ Laisser un peu de temps pour que chacun regarde le dessin de Noël en silence
- ♥ Le groupe cherche dans le dessin tous les objets figurant sur le plateau de jeu
- ♥ Quand tous les objets ont été retrouvés, l'animateur invite à bien regarder tous les personnages sur le dessin et demande « Qu'est-ce qui vous rend heureux à Noël ? »
- ♥ Inviter à regarder la forme du dessin et demander « Pourquoi est-ce un cœur ? ». Accueillir toutes les réponses

## Action à réaliser ou question à poser pour chaque case :

**Case 1** : Dans combien de jours est Noël ?

**Case 2** : Fais un bisou à qui tu veux

**Case 3** : Pour le dessert de Noël, que faut-il ?

**Case 4** : A qui pourrais tu envoyer un beau dessin pour Noël ?

**Case 5** : quel cadeau aimerais-tu le plus recevoir à Noël ?

**Case 6** : Avance d'une case et fais un beau sourire !

**Case 7** : **Case chance** : tu as le droit de rejouer

**Case 8** : Nomme deux décorations que l'on accroche dans le sapin

**Case 9** : Trouve une idée pour passer un bon moment en famille

**Case 10** : A Noël, de qui fête-t-on la naissance ?

**Case 11** : **Case chance** : tu as le droit de rejouer

**Case 12** : Chante une chanson de Noël

**Case 13** : Avance d'une case et fais un beau sourire !

**Case 14** : Dis-le nom de 3 personnages de la crèche

**Case 15** : **Case malchance** : tu dois reculer d'une case

**Case 16** : Dis le nom de 2 personnes que tu seras content de voir à Noël

**Case 17** : Fais un bisou à qui tu veux

**Case 18** : **Case malchance** : tu dois reculer d'une case

**Case 19** : Qu'est-ce que tu peux dire à quelqu'un au téléphone pour Noël ?

**Case 20** : Quand tu es fâché avec quelqu'un, que fais-tu pour faire la paix ?

**Case arrivée** : découvre l'image qui se cache sur le plateau de jeu