

Ce document est extrait du journal Cap P'tit
Vent du diocèse de Lyon

À retrouver sur [Cap'Croire](#)

N° 10
Novembre
2017



Cap p'tit vent

JOURNAL DE L'ÉVEIL À LA FOI DES 3-7 ANS DU DIOCÈSE DE LYON

" Pourquoi elles sonnent
les cloches des églises ? "



SERVICE DIOCÉSAIN
INITIATION ET VIE CHRÉTIENNE
CATÉCHÈSE - PETITE ENFANCE



Église
catholique
à Lyon

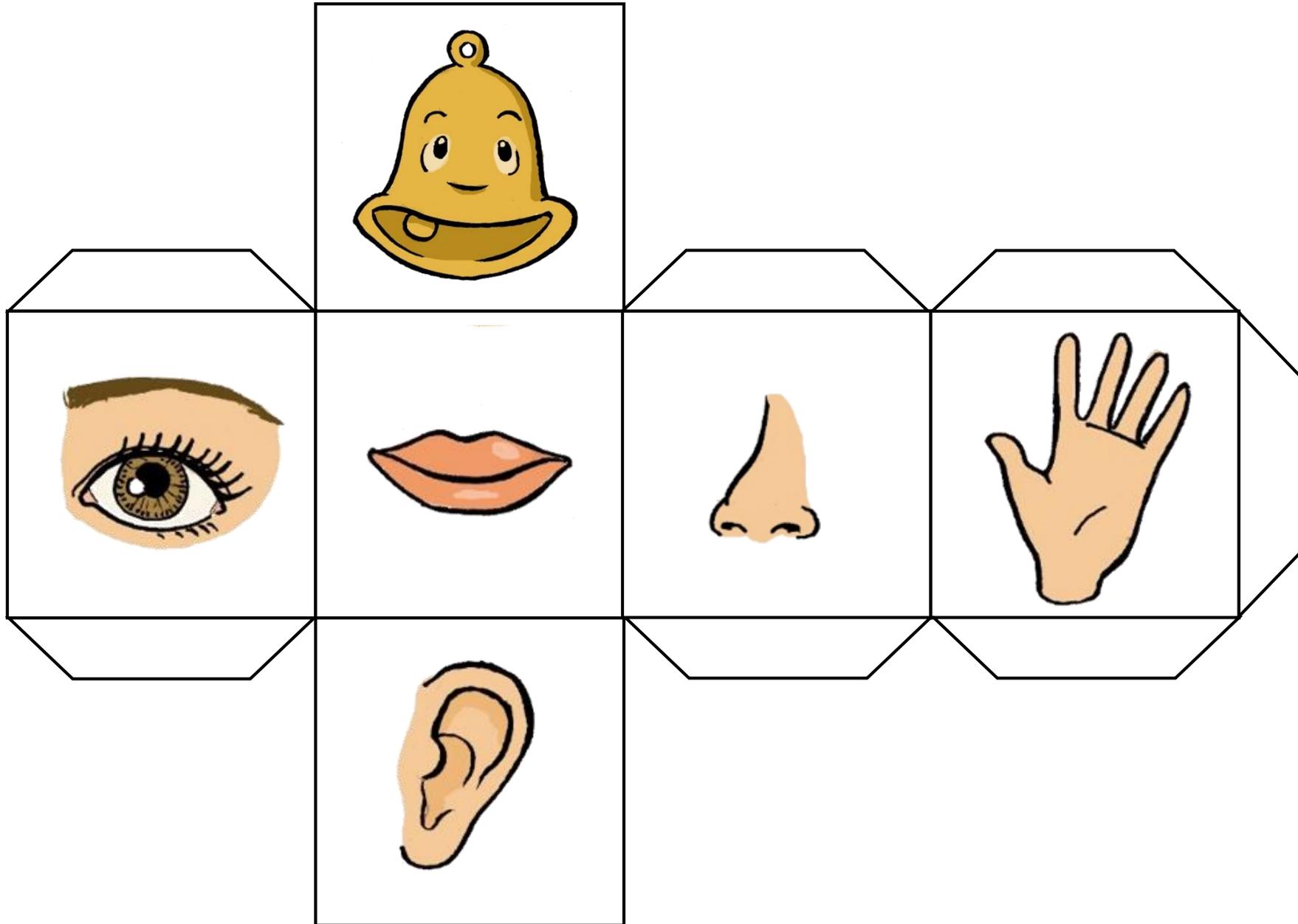
6, avenue Adolphe Max - 69321 LYON CEDEX 05
Tél. 04 78 81 48 41
s.couturier@lyon.catholique.fr

Des jeux, à faire après une célébration, ou une visite d'église

Ces jeux ont pour objectif de favoriser l'expression des enfants

- Reconstituer avec les enfants ce qui peut se vivre dans une église, en plaçant des éléments sur les planches illustrées. Raconter ce qui se passe.
- Jeu de mémoire : utiliser deux jeux de cartes. Les retourner face cachée et retrouver les paires.
- Jeu de loto : prévoir des planches de loto et les cartes à jouer correspondantes. Un enfant pioche ensuite une carte qu'il nomme et montre aux autres. Puis il la pose au bon endroit. On peut laisser les enfants commenter cette image, dire si cela leur rappelle quelque chose, ...
- Jeu de kim : Plusieurs cartes sont disposées devant les enfants. On leur laisse un peu de temps pour observer les images et les mémoriser. Puis quelques cartes sont cachées. Les enfants doivent retrouver lesquelles. Laisser ensuite les enfants décrire ces images.
- Choisir une (ou plusieurs) planche illustrée. Tirer le dé, et en fonction de la face, dire ce que les personnes représentées peuvent entendre, voir, sentir, toucher, goûter. Si l'on a la face du dé représentant la cloche qui sourit, dire ce que l'on aime sur cette planche.
- Jeu des 7 différences à faire avec les planches correspondantes.

Dé



Planches illustrées

À sélectionner en fonction de ce que l'on
souhaite développer avec les enfants









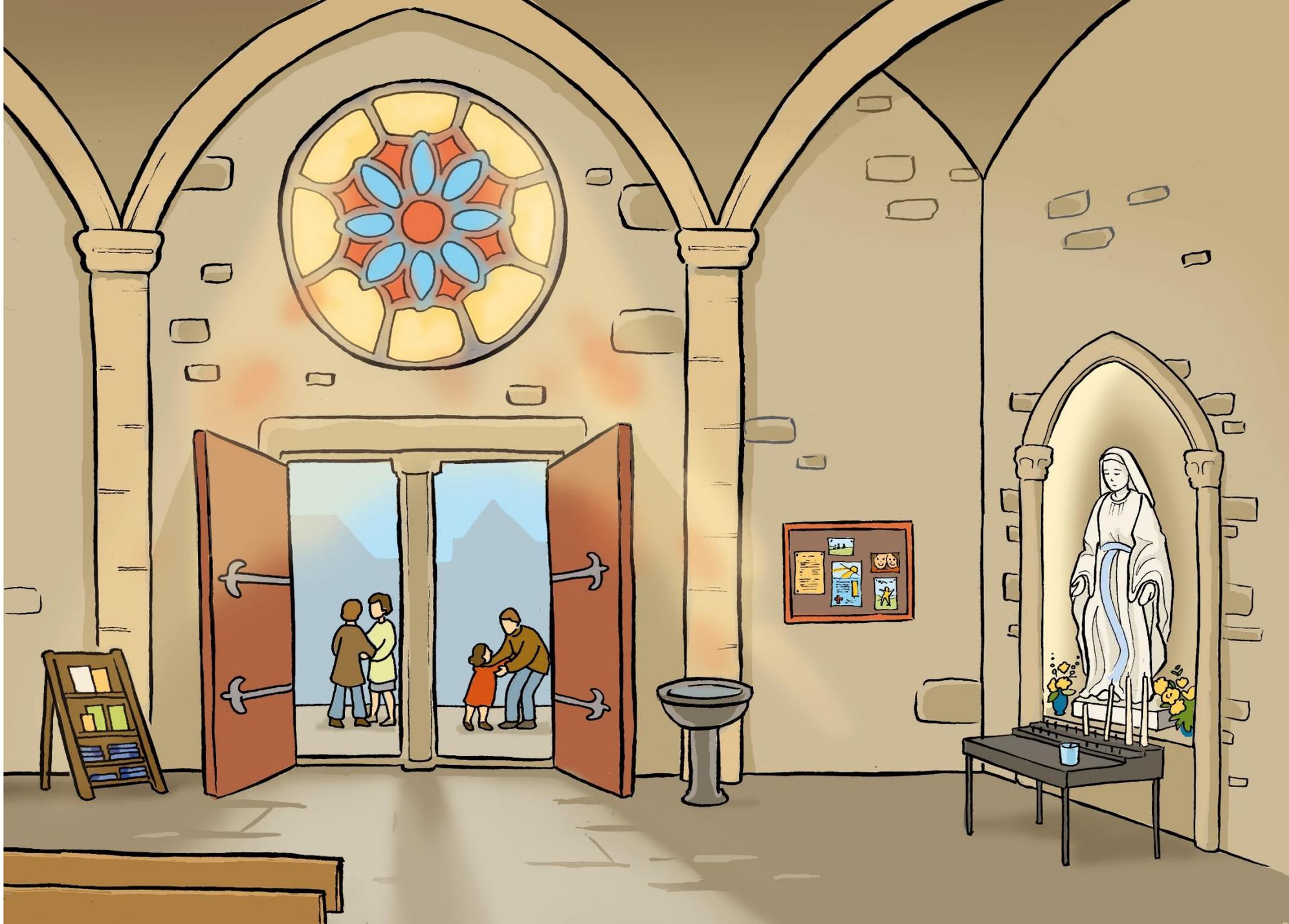














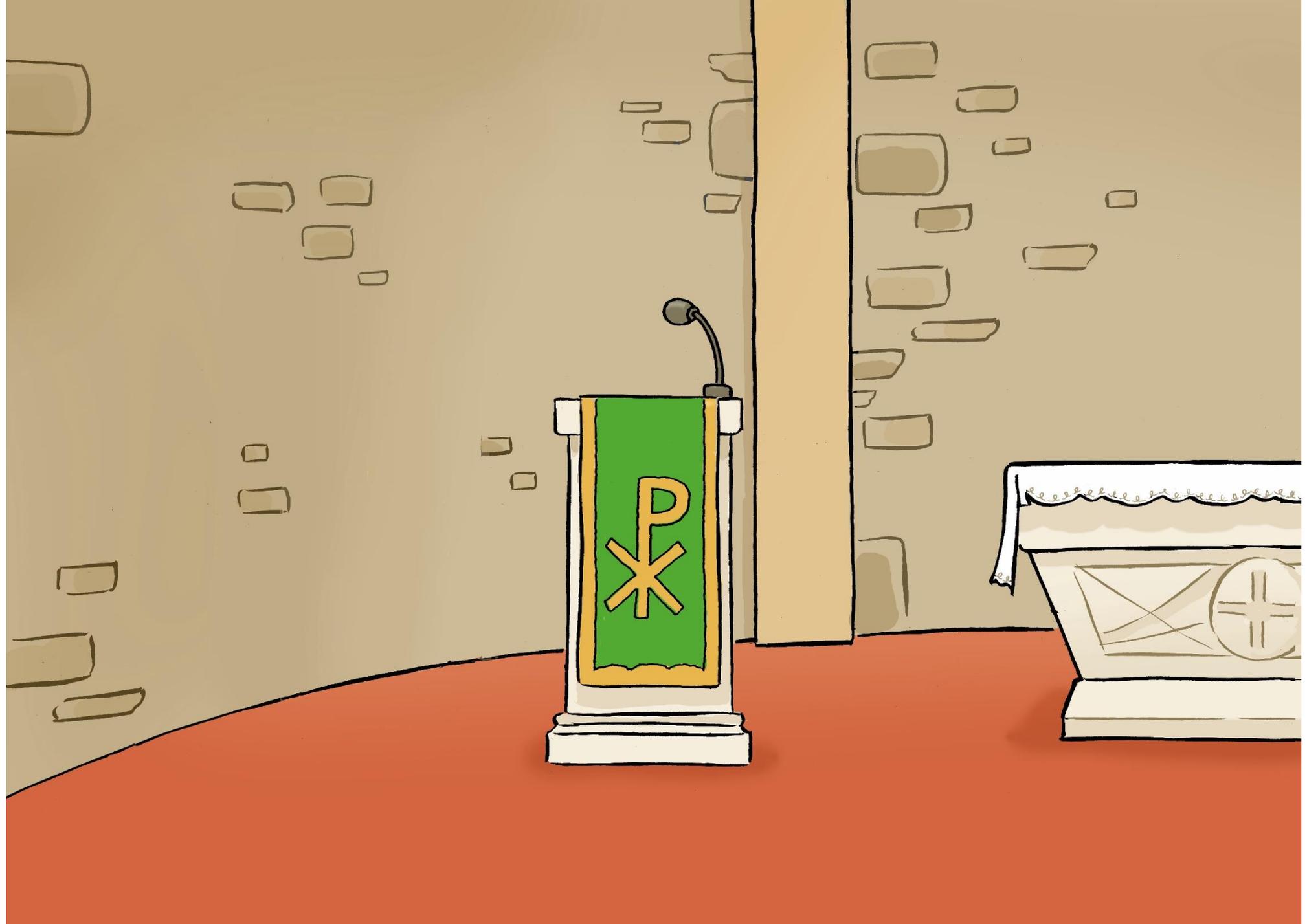


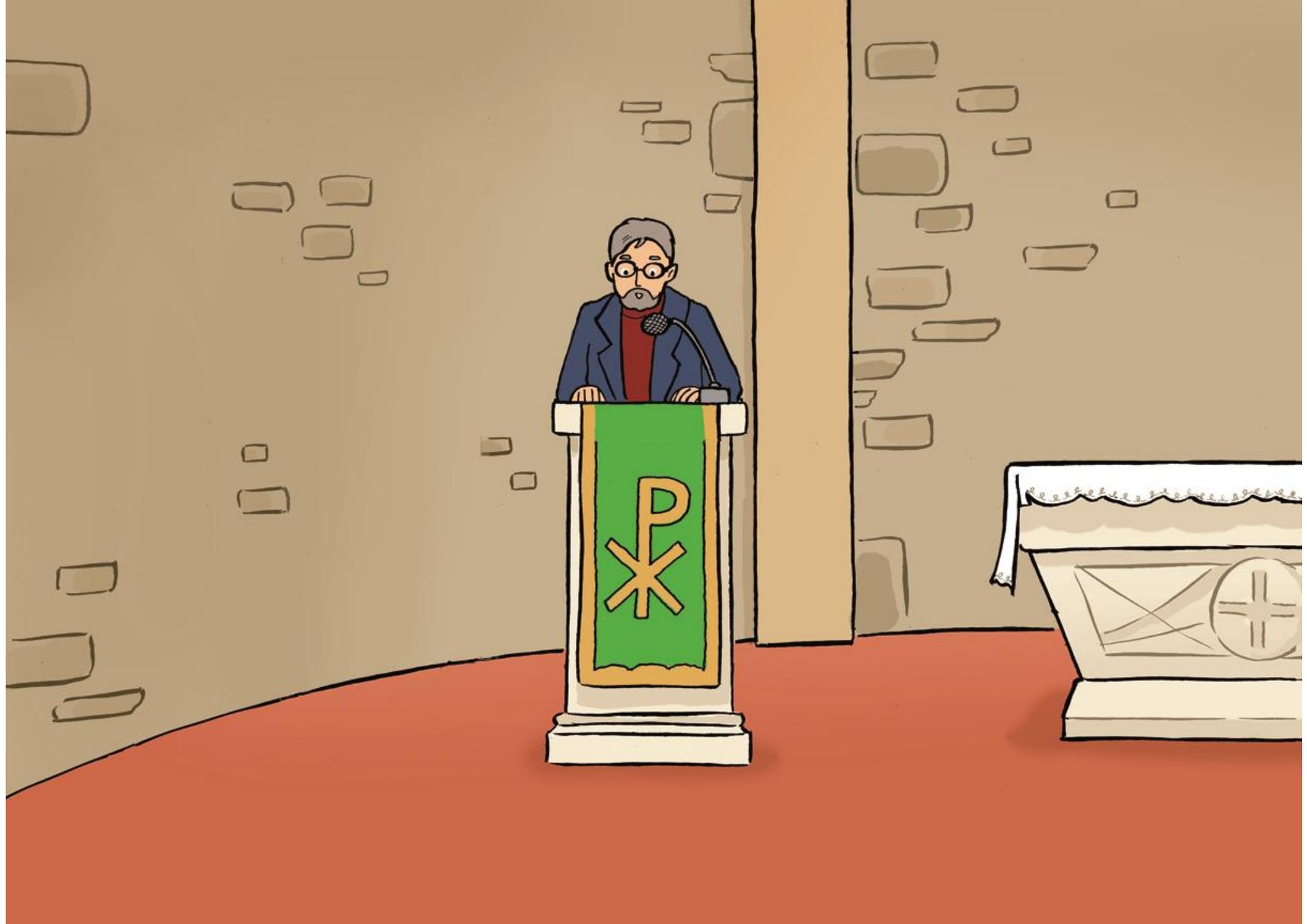




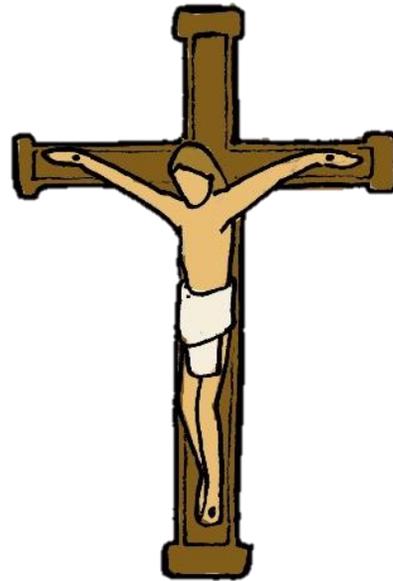
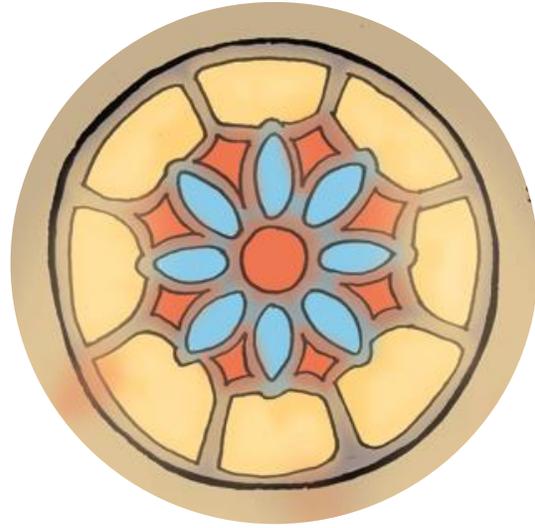
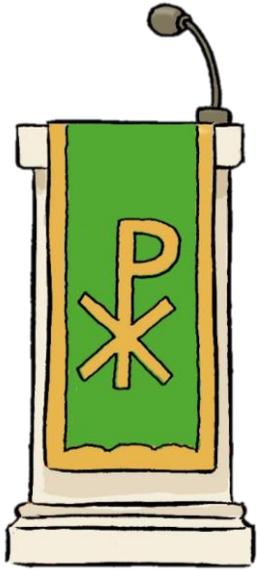




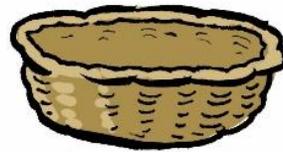
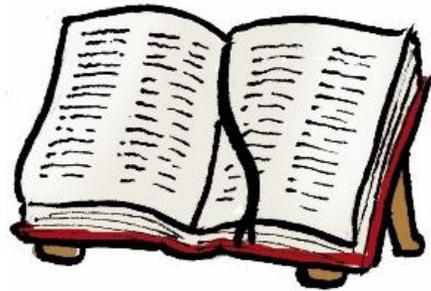
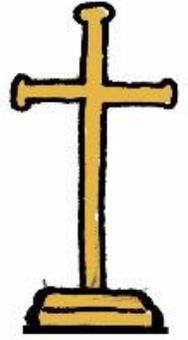
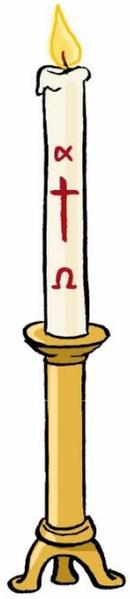


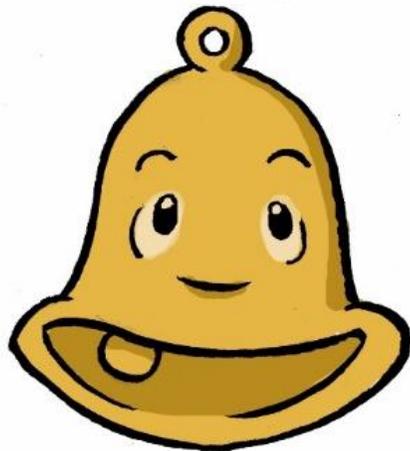
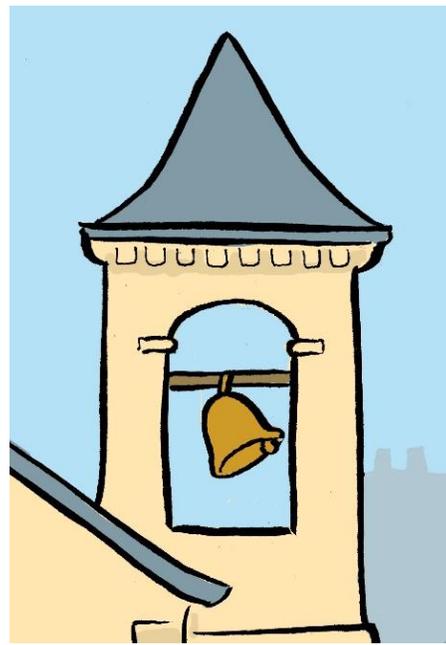
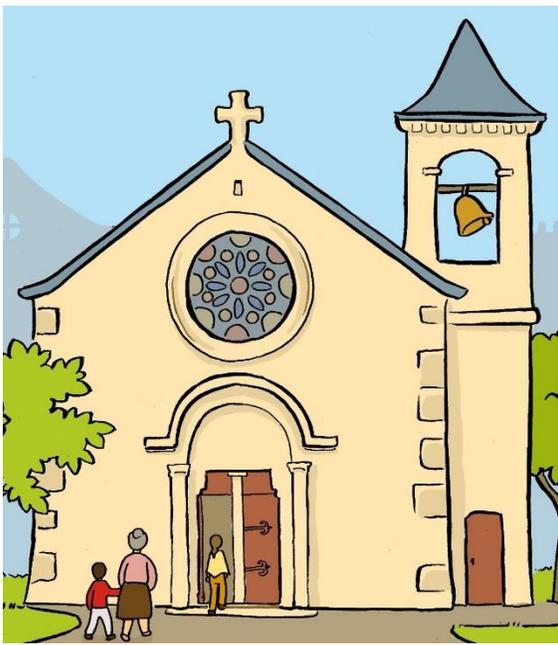


Cartes à jouer







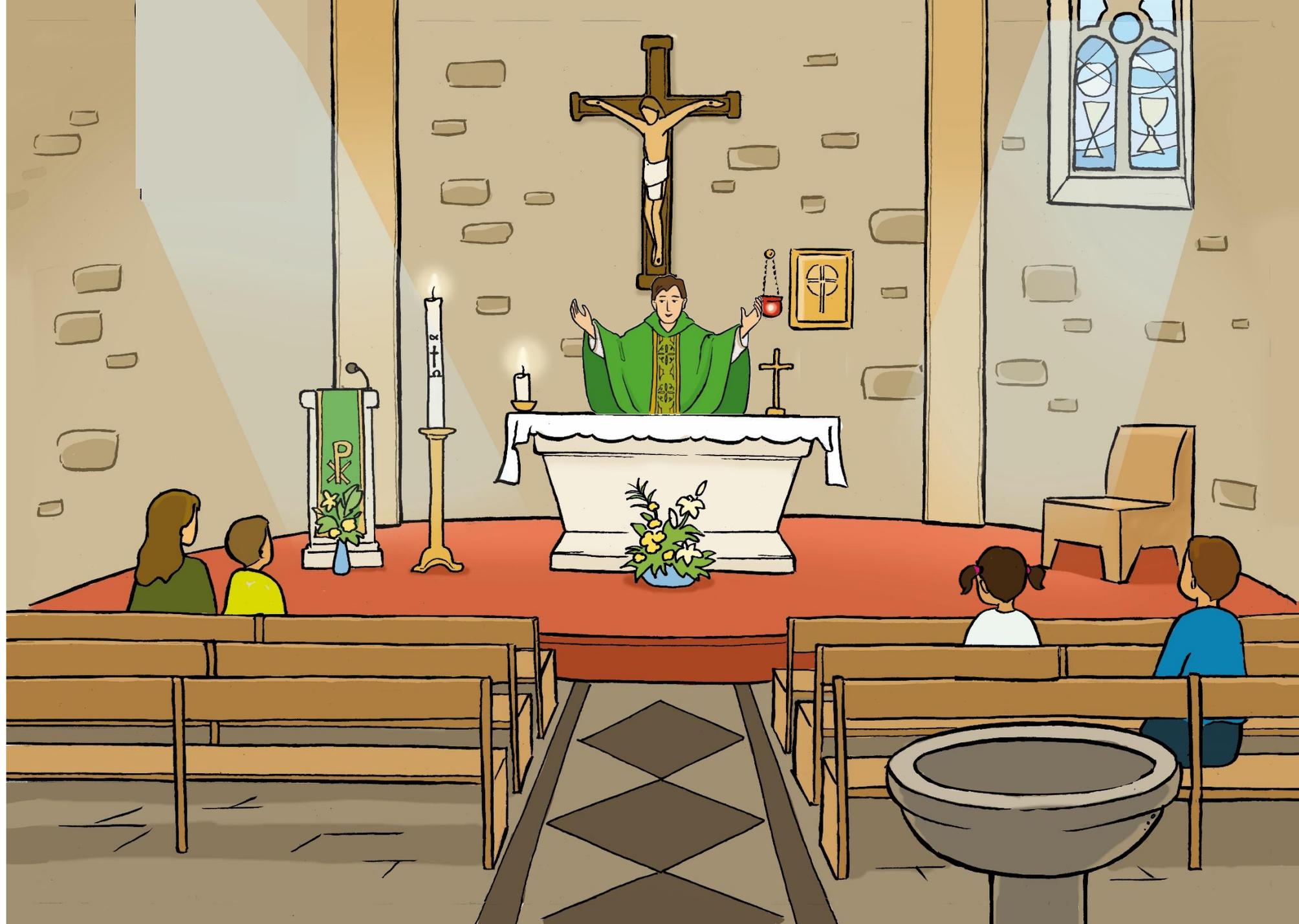


Personnages et éléments à découper et insérer sur les planches





Jeux des 7 différences





Coloriages



